



## نمونه سؤالات:

**طراحی لباس با نرم افزار**

**Marvelous Designer**

**کد استاندارد: ۱۱۰۰۰۰۰۵۱۰۳۴۲۱۶**

معاونت پژوهش، برنامه ریزی و سنجش مهارت

دفتر سنجش مهارت و صلاحیت حرفه ای

۱- کدامیک نرم افزار طراحی سه بعدی نیست؟

الف- Marvelous

ب- Gemini

ج- ۳D MAX

د- Clo3D

2- آیا می توان فایل‌های ساخته شده در ورژن پایین نرم افزار مارولس را در ورژن های بالاتر باز نمود؟

الف -بله، بدون هیچ مشکلی باز می شود

ب -خیر، قابلیت شناسایی پارچه را ندارد

ج -خیر قابلیت شناسایی آواتار را ندارد

د -بله، ولی پارچه ها به شکل پیش فرض دیده می شوند

3- چنانچه هنگام کار در محیط سه بعدی آواتار چنان دور شد که قابل رویت نبود از چه کلیدمیانبری برای آوردن آن در وسط صفحه استفاده می نمایید؟

الف -کلید عدد ۲

ب -کلید عدد ۹

ج -کلید Z

د -کلید ctrl

4- چنانچه فایلی را حذف کرده باشید ، برای بازیابی آن از چه دستوری استفاده می نمایید ؟

الف- Recycle bin -> Restore

ب- Shift + del

ج- Delete+ ctrl

د- Recycle bin

5- هر چه ورژن نرم افزار بالاتر می رود ، برای اجرای آن سخت افزار چه خصوصیتی باید داشته باشد؟

الف- Cpu , Ram - و کارت گرافیک قویتری نیاز دارد

ب- Cpu , Ram - و کارت گرافیک تاثیر نمی دارد

ج -فقط کارت گرافیک قویتری نیاز دارد

د -فقط Ram باید ارتقاء یابد

6- برای بازگشت به مرحله قبل از چه گزینه ای استفاده می گردد؟

الف- Ctrl +z یا undo

ب- Ctrl + z یا Redo

ج- Shift +z یا undo

د- Shift +z یا Redo

7- برای باز کردن فایل‌های ذخیره شده از قبل کدام گزینه صحیح است؟

الف -منوی file و انتخاب گزینه add

ب -منوی file و انتخاب گزینه import

ج -منوی file و انتخاب گزینه export

د - منوی file و انتخاب گزینه open

8- در صورتیکه سه پروژه در صفحه ۳ بعدی وجود داشته باشد ، بخش دو بعدی چند آواتار خواهد داشت؟

الف ۳ آواتار

ب ۱ آواتار

ج -آواتاری نمایش داده نمی شود

د - ۲ آواتار

9- کار Gizmo چیست؟

الف - برای تنظیم الگوها در محیط دو بعدی بکار می رود

ب - برای تنظیم قطعات لباس در محیط ۳ بعدی به کار می رود

ج - برای تنظیم طرح پارچه کاربرد دارد

د - برای تنظیمات محیطی و افکت در بخش ۳ بعدی به کار می رود

10- برای نمایش و مخفی نمودن لباس از چه گزینه ای در vertical toggle استفاده می گردد؟

الف - Show texture surface

ب - Show monochrome

ج - Hidden Garment

د - Show Garment

11- پنل Property Editor برای چه عملیاتی در نظر گرفته شده است؟

الف - فقط برای تغییر خصوصیات پارچه است

ب - برای تغییر خصوصیات و ویژگیهای دکمه ، پارچه ، آواتار ، رودخت ، زیپ ، جادکمه

ج - برای اضافه نمودن fabric

د - برای تغییر محیط کاری مارولس

12- ابزار polygon چه عملی انجام می دهد؟

الف - برای رسم الگوی دامن استفاده می شود

ب - برای رسم چند ضلعی استفاده می شود

ج - برای رسم الگوی مربع یا مستطیل استفاده می شود

د - برای رسم خطوط داخلی استفاده می شود

13- ابزار Rectangle چه عملی انجام می دهد؟

الف - برای رسم الگوی دامن استفاده می شود

ب - برای رسم چند ضلعی استفاده می شود

ج - برای رسم الگوی مربع یا مستطیل استفاده می شود

د - برای رسم خطوط داخلی استفاده می شود

14- برای رسم برش داخلی چند ضلعی از کدام ابزار استفاده می شود؟

- الف- Internal
- ب- Internal polygon
- ج- Internal ellipse
- د- polygon

15- در دامن کلوش برای رسم قسمت کمر و cut نمودن بخش کمر از دامن کدام ابزار استفاده می شود؟

- الف- Internal line
- ب- Ellipse
- ج- Internal ellipse
- د- Internal polygon

16- دستور العمل Delete all curve points چه کاری انجام می دهد؟

- الف -خط را پاک می کند
- ب -نقاط روی خط را پاک می کند
- ج -نقاط منحنی روی خط را پاک می کند و خط منحنی باقی می ماند
- د -نقاط منحنی روی خط را پاک می کند و خط صاف می شود

17- برای کپی قرینه یک قطعه از چه دستورات عملی استفاده می گردد؟

- الف- Copy , mirror past
- ب- Copy
- ج- Past
- د- unfold

18- ابزار Edit curve point برای چه کاری است؟

- الف -تبدیل خطوط صاف به خطوط منحنی
- ب -تبدیل خطوط منحنی به خطوط صاف
- ج -ویرایش خط
- د -ویرایش خطوط داخلی

19- چنانچه هنگام شبیه سازی لباس از تن مانکن بیافتد برای باز گشت به حالت قبل از اجرا ، کدام گزینه بهترین روش است؟

- الف- Reset 2D
- ب- Reset 3D
- ج- Reset 3D arrangement
- د- Simulate

20- برای نگهداشتن قطعه دوخت نشده در فضای محیط سه بعدی ، طوری که هنگام شبیه سازی نیافتند، از چه ابزاری استفاده می شود؟

- الف- Tack on Avatar
- ب- Pin(Box)
- ج- Tack
- د- mesh

21- اگر بخواهید درزی بین دو قطعه وجود نداشته باشد از کدام ابزار استفاده می کنید؟

- الف- Clone as pattern
- ب- Symmetric
- ج- Merge
- د- Cut & sew

22- کدام گزینه برای ایجاد نقطه است؟

- الف- Add point / split
- ب- point
- ج- Edit pattern
- د- Edit line

23- مراحل ایجاد پلیسه چگونه است؟

- الف -انتخاب ابزار pleats fold و سپس pleats sewing
- ب -رسم خطوط داخلی و سپس انتخاب ابزار pleats fold
- ج -رسم خطوط داخلی و انتخاب ابزار pleats fold و سپس دوخت با ابزار free sewing
- د -رسم خطوط داخلی و انتخاب ابزار pleats fold و سپس دوخت با ابزار pleats sewing

24- جهت افزودن نقطه در قطعه با تعداد و فاصله معلوم از چه ابزاری استفاده می شود؟

- الف- Split ,split line/add point
- ب- Edit Pattern
- ج- Edit Curvature
- د- Transform Pattern

25- برای ویرایش و تنظیم مجدد دوخت کدام ابزار استفاده می شود؟

- الف- Segment sewing
- ب- Edit sewing
- ج- Show sewing
- د- Free sewing

26- در صورت دوخت قطعه اول به طول فرضی ۳۰ سانتی متر به قطعه دوم با طول فرضی ۶۰ سانتی متر کدام گزینه صحیح است؟

- الف - باعث ایجاد چین سوزنی در قطعه دوم می شود
  - ب - باعث ایجاد پلیسه در قطعه دوم می شود
  - ج - دوخت درست انجام نشده و باز می گردد
  - د - باعث ایجاد کشسانی در قطعه اول می شود
- 27- کدام گزینه برای ایجاد کش در قطعه صحیح است؟

- الف - انتخاب خط در قطعه و تغییر اندازه آن
- ب - انتخاب خط مورد نظر در قطعه و تغییر خاصیت Elastic از پنل ویژگیها
- ج - انتخاب خط مورد نظر در قطعه و کلیک راست و انتخاب Elastic از منوی باز شده
- د - انتخاب خط مورد نظر و تغییر pressure در پنل ویژگیها

28- در ابزار دوخت با انتخاب M to N free sewing چگونه دوختی می توان انجام داد؟

- الف - امکان دوخت آزاد یک سگمنت به چند سگمنت فراهم می گردد
- ب - امکان دوخت یک سگمنت به سگمنت دیگر فراهم می گردد
- ج - فقط دوخت خطوط داخلی امکان پذیر می شود
- د - قطعات به هر شکل قابل دوختن می شود

29- برای همسان سازی دو قطعه از کدام گزینه استفاده می شود؟

- الف - Merge
- ب - Unfold
- ج - Symmetric pattern
- د - Clone

30- در صورتیکه بخواهیم جا دکمه را حذف کنیم، از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

- الف - Edit button
- ب - Buttonhole
- ج - Select/move button
- د - delete و فشردن کلید transform pattern انتخاب جا دکمه با استفاده از

31- برای حذف دکمه از چه ابزاری استفاده می شود؟

- الف - Select /move button
- ب - Buttonhole
- ج - Edit buttonhole
- د - Edit pattern

32- برای تغییر شکل دکمه کدام گزینه را انتخاب می نمایم؟

- الف - Shape
- ب - Size
- ج - Weight

د- Color

33- برای تغییر اندازه دکمه چه گزینه ای درست است؟

الف- Shape

ب- Weight

ج- Length

د- Size

34- برای بستن دکمه کدام گزینه صحیح است؟

الف- Fasten button

ب- Select/move button

ج- Edit button

د- buttonhole

35- برای تغییر پهنای زیپ کدام گزینه صحیح است؟

الف- Line length

ب- Thickness

ج- Width

د- Strength

36- چنانچه بخواهید برای لباسی ضخیم مثل پالتو دکمه طراحی نمایید، تغییر کدام خصوصیت دکمه مهم می باشد؟

الف- Size

ب- Shape

ج- Weight

د- Color

37- اندازه جادکمه به نسبت دکمه طراحی شده چقدر باید باشد؟

الف - دکمه و جا دکمه باید هم اندازه باشند

ب - دکمه بزرگتر از جادکمه باشد

ج - جادکمه ۳ میلیمتر بزرگتر از دکمه باشد

د - دکمه ۲ میلیمتر بزرگتر از جا دکمه باشد

38- برای ضخامت دادن به پارچه از کدام گزینه استفاده می شود؟

الف- bending weft , bending warp

ب- Thickness

ج- Opacity

د- Density

39- با کاهش عدد Opacity در پنل ویژگیهای fabric چه تغییری در پارچه بوجود می آید؟

- الف - پارچه حالت حریری پیدا میکند  
 ب - رنگ پارچه را تغییر می یابد  
 ج - حالت حریری پارچه از بین می رود  
 د - وزن پارچه را کم میکند باعث سبکتر شدن پارچه می شود
- 40- چنانچه بخواهید پارچه حالت آویزش بیشتری داشته باشد کدام گزینه صحیح است؟

- الف- افزایش Density  
 ب- کاهش Density  
 ج- bending افزایش  
 د- bending کاهش

41- برای پشت و رو نمودن پارچه در شرایطی که دوخت به هم نریزد کدام گزینه صحیح است؟

- الف- Flip vertically  
 ب- Flip normally  
 ج- Flip horizontally  
 د- Reverse- arrange

42- برای ایجاد حالت حریری در پارچه کدام گزینه صحیح است؟

- الف- کاهش opacity  
 ب- کاهش Thickness  
 ج- کاهش color  
 د- Transparent surface

43- برای افزودن پارچه جدید کاملا مشابه یکی از پارچه های موجود در پنل fabric کدام گزینه صحیح است؟

- الف- Copy  
 ب- Add  
 ج- Assign  
 د- Copy , past برای افزودن طرح در پارچه

44- کدام گزینه صحیح است؟

- الف - برای هر دو پنجره ۲ بعدی و ۳ بعدی امکان گذاشتن تصویر پس زمینه وجود دارد  
 ب - تصویر گذاشته شده در پس زمینه پنجره ۳ بعدی قابل ویرایش است  
 ج - فقط در بخش پنجره ۳ بعدی می توان تصویر پس زمینه گذاشت  
 د - تصویر گذاشته شده در پس زمینه پنجره ۲ بعدی در بخش ۳ بعدی هم وجود دارد
- 45- برای گذاشتن و مخفی نمودن سایه در محیط پنجره ۳ بعدی کدام گزینه صحیح است؟

- الف- show 3D Grid  
 ب- show frame rate  
 ج- Edit Shadow  
 د- Show 3D shadow

46- در صورتیکه بخواهیم تصویر ذخیره شده بدون پس زمینه باشد کدام گزینه صحیح است؟



- الف - گزینه transparent background در snapshot تیک داشته باشد .  
 ب - گزینه transparent background در snapshot تیک نداشته باشد .  
 ج - برای نداشتن تصویر پس زمینه در خروجی snapshot باید آن را حذف نمود.  
 د - پس زمینه باید روی solid تنظیم گردد.

47- کدام گزینه برای joint motion صحیح است؟

- الف - برای تغییر وضعیت آواتار بکار می رود.  
 ب - برای انتخاب انیمیشن و مدل حرکت آواتار بکار می رود  
 ج - برای وارد نمودن انیمیشن از نرم افزارهای دیگر استفاده می گردد.  
 د - توسط آن می توان در محیط Animation حرکت جدید ساخت.

48- پسوند فایل‌های انیمیشن در مارولس چیست؟

- الف - Mcx  
 ب - Zpac  
 ج - Obj  
 د - Mtn

49- فایل تصویر در snapshot با چه فرمتی ذخیره می گردد؟

- الف - Png  
 ب - Jpg  
 ج - Mdd  
 د - jpeg

50- کدام گزینه صحیح نیست؟

- الف current time - برای اجرای انیمیشن در زمان و حالت جاری ست  
 ب start time - مکان شروع انیمیشن است  
 ج End time - زمان اتمام انیمیشن است  
 د Records - برای همگام سازی حرکت پوشاک با آواتار بر اساس انیمیشن انتخاب شده ، است

